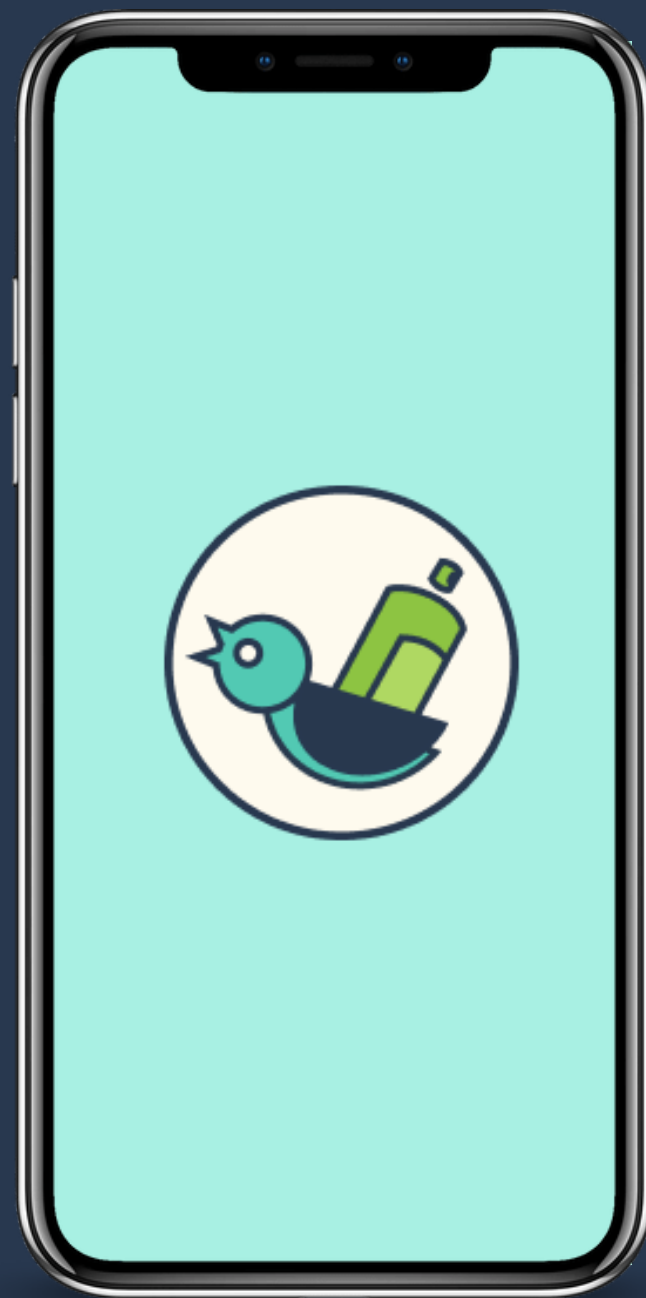




BOMBOISO

À VOUS DE CONSTRUIRE VOTRE PROPRE NID

PUYBONNIEUX FRANCK
LEGER JORIS

SOMMAIRE

1	VOTRE DEMANDE	3	5	BUT	10-11
2	IDEE RECHERCHE	4-5	6	Planche	12
3	CREATION IDEE DE L'APPLICATION	6-7	7	BUT	13
4	IDENTITE	8-9	8	APERCU UI UX	14

VOTRE DEMANDE

Une application qui permet de collecter des ressources, à des buts divers et écologiques.

1

UNE GEOLOCALISATION

Pour de trouver des matériaux ou centre de récupération.

2

UN CLASSEMENT

Afin de créer un niveau, pour que l'utilisateur ait envie de monter en niveaux.

3

DES DÉCOUVERTES

Un onglet qui permettra de voir les créations des autres.

4

DES TUTORIELS

Guide pour des constructions quelconques.



IDEE RECHERCHE

Phase de recherche pour une inspiration, avec 3 thèmes précis puis étude plus détaillée.

RUE

Lampadaire

Maison

Street art

Magasin

ENTRAIDE

Parent

Alliance

Moyen

RECYCLER

Réutilisation

Planète

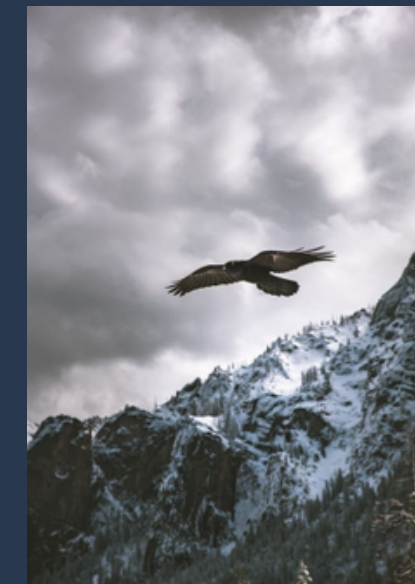
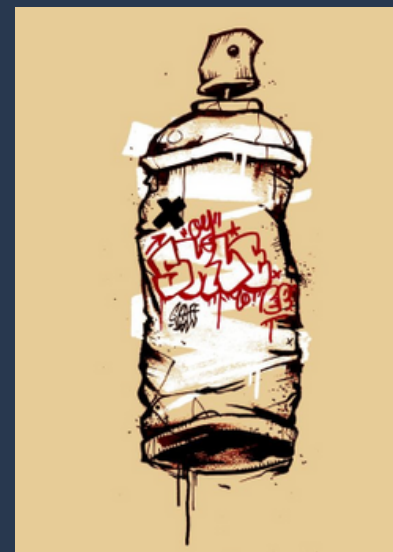
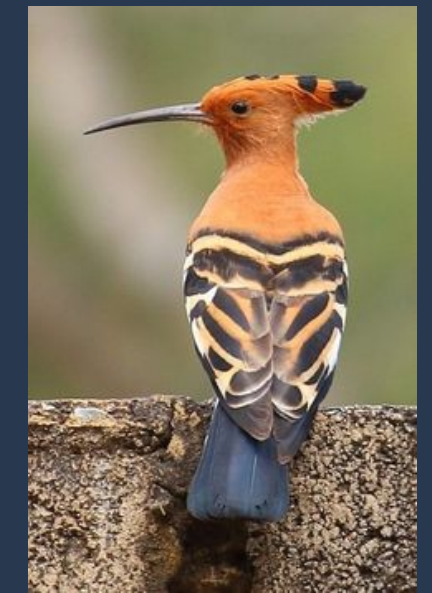
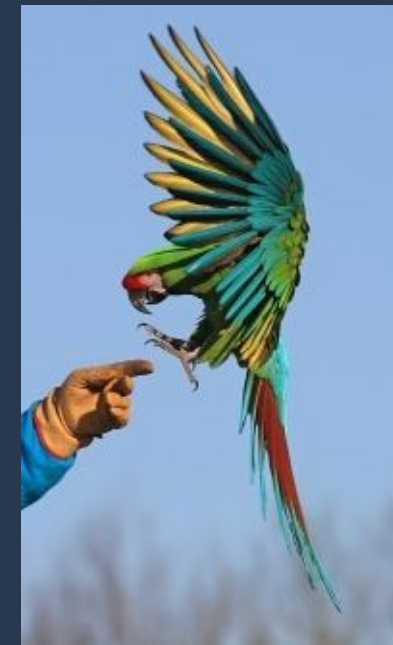
Rénovation

Construction

IDEE RECHERCHE

Moodboard

Street art



Oiseaux



Le choix de l'oiseau est dû au fait que l'oiseau construit son nid a partir de récupération, comme bouts de bois, feuilles, mousses, etc...



CREATION IDEE DE L'APPLICATION

Le Street Art quant a lui servira pour enjoliver le design de l'application, c'est l'univers graphique.



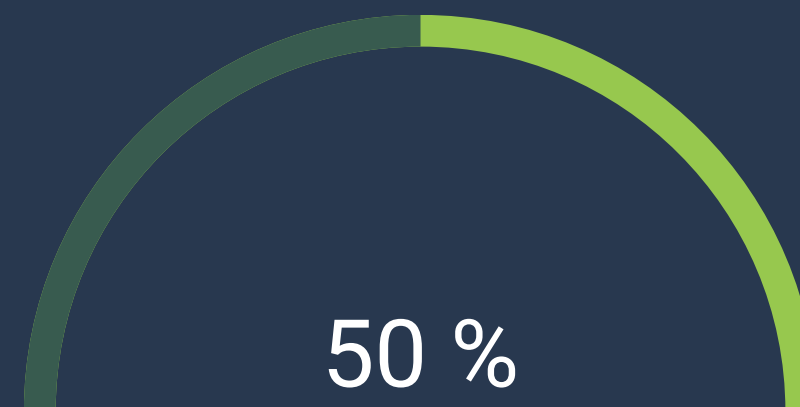
Et enfin le concept général est de collecter des matériaux de récupération quelconques afin de se construire son propre nid, avec l'aide de tuto, d'inspiration.

CREATION IDEE DE L'APPLICATION

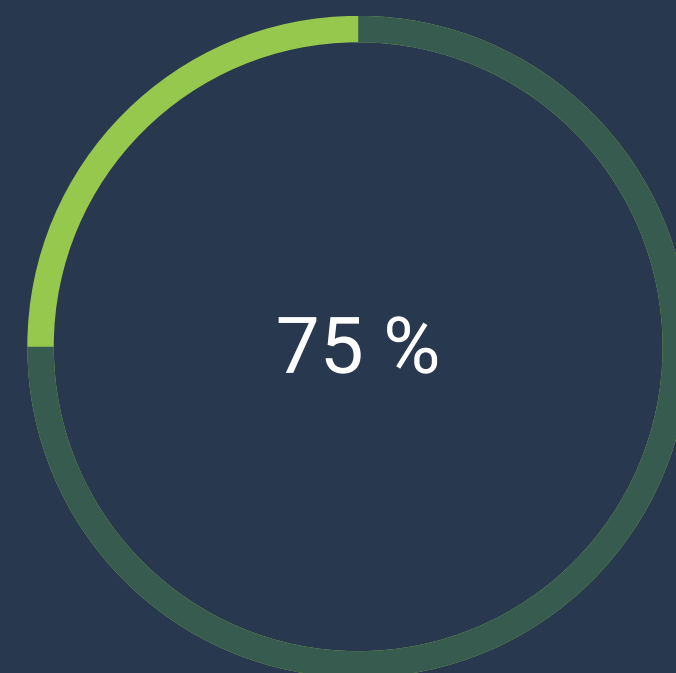
Système de niveau afin de donner envie à l'utilisateur. Avec un barre de niveaux qui augmente plus on récupère d'objet.



Classement entre les joueurs, avec un système de bombe de peinture en guise de trophée. Système de grade, bronze, argent, or, etc...



Inventaire, qui permet de montrer les objets besoins pour la constructions de quelque chose.
Comme par exemple une cabane, une liste sera donné pour voir ce que l'on a et ce que l'on n'a pas.



IDENTITE



Palette couleurs

Nuance de vert et de bleu, puisque cette application est avant tout une application de recyclage, nous avons choisi les couleurs principales de la terre. Un blanc afin d'éclaircir le tout.

NOM

BOMBOISO

BOMB pour bombe de
peinture, référence au
Street art.

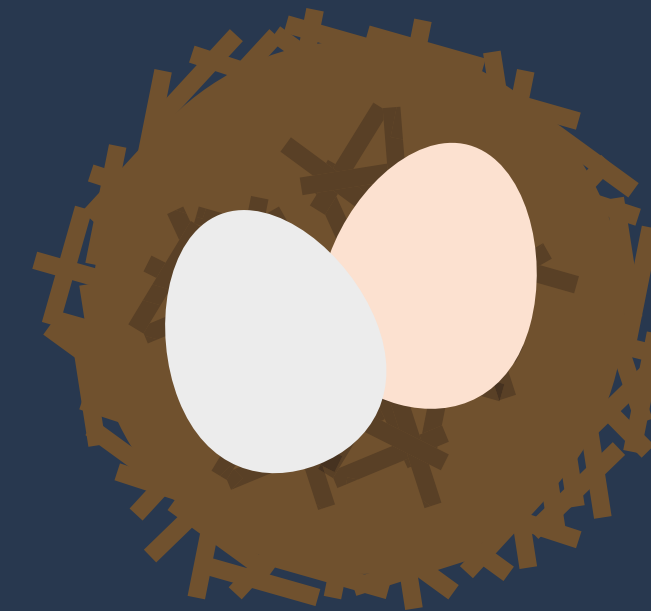
OISO pour oiseaux

IDENTITE

SLOGAN

A VOUS DE CONSTRUIRE VOTRE PROPRE NID

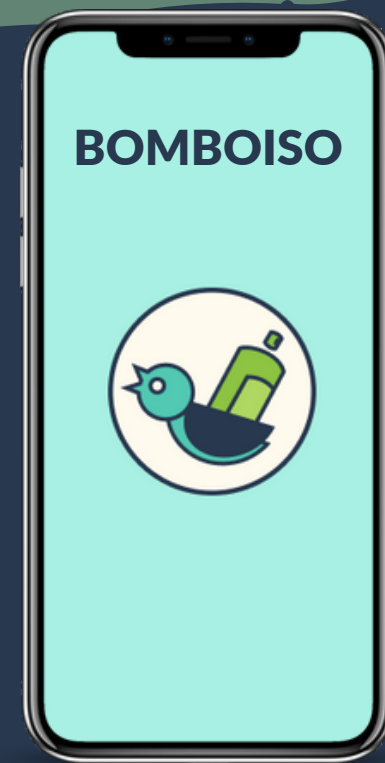
Comme dit précédemment, l'oiseau recycle,
il utilise des objets pour faire son nid. Le
slogan permet de s'identifié a cette animal
afin que nous aussi créons avec de la
récupération.



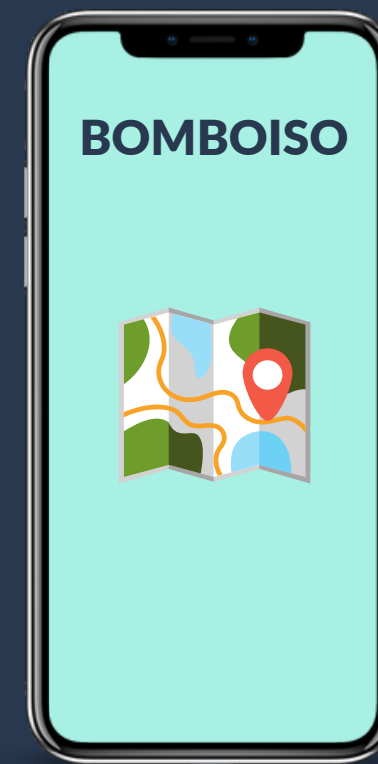
BUT



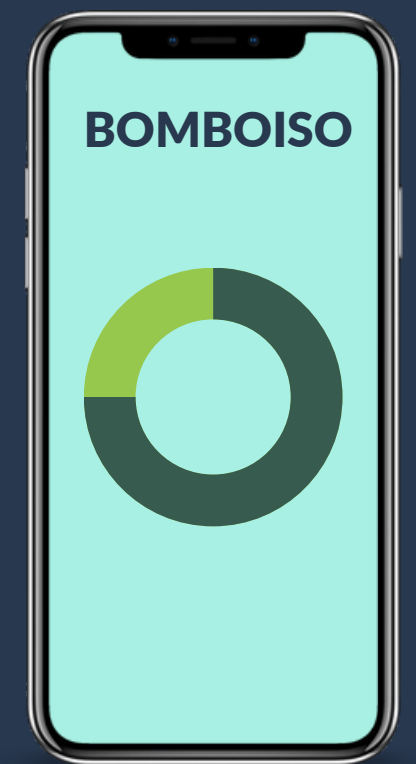
L'utilisateur va tout d'abord choisir une construction, création quelconque. Une liste sera alors donné.



Quand l'utilisateur sera proche d'un objet il recevra une notification. Afin de soit poursuivre sa création ou pour autre.



La carte lui permettra de savoir où se cache les objets.

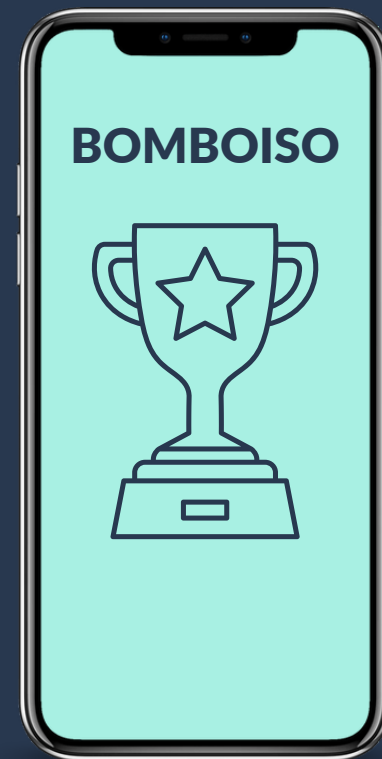


Une fois des objets récupérer, il verra son objectif petit à petit grandir.

BUT



Une fois l'utilisateur ayant fini ses créations il obtient des points. Même en collectant des objets il collecte des points.



Un système de classement sera alors disponible.



Plus il est élevé, plus il a le droit à d'avantage, comme la popularité, le référencement par rapport aux autres joueurs



Les avantages sont donc importants car l'application possède un onglet vente.

Planche

Image inspiration/construction

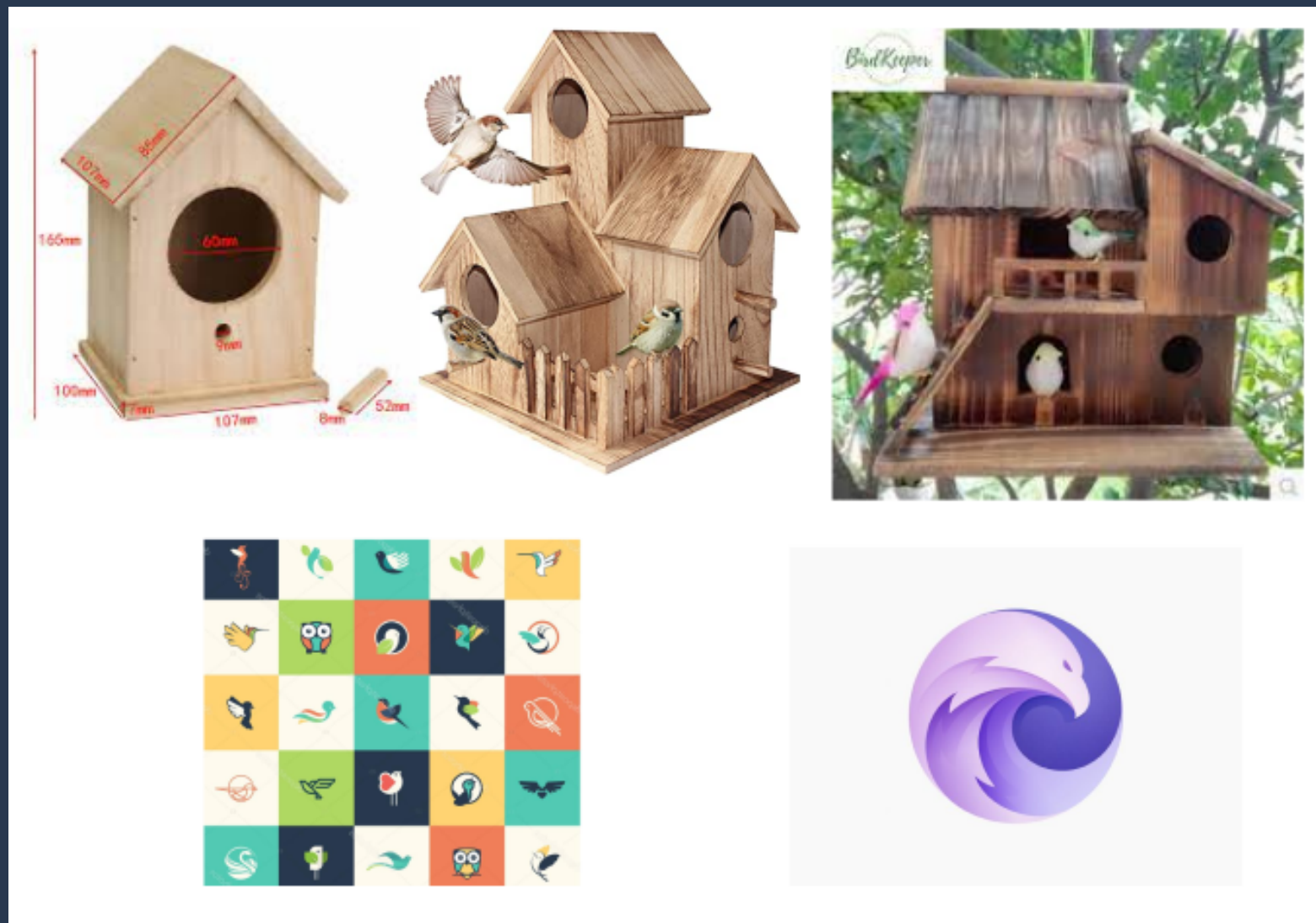
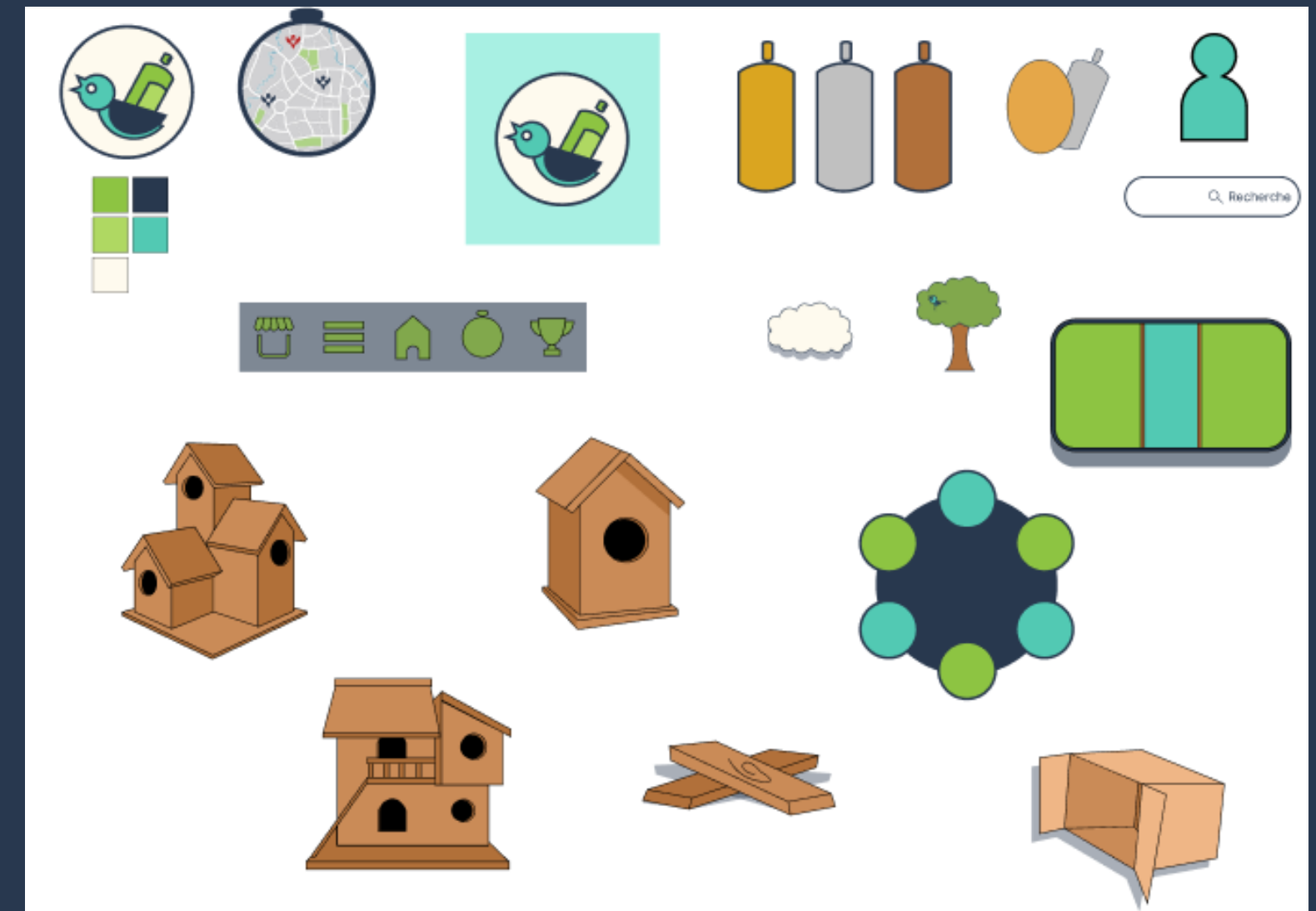


Planche de construction



APERCU Wireframe pour UI/UX



Route des trophées



Carte

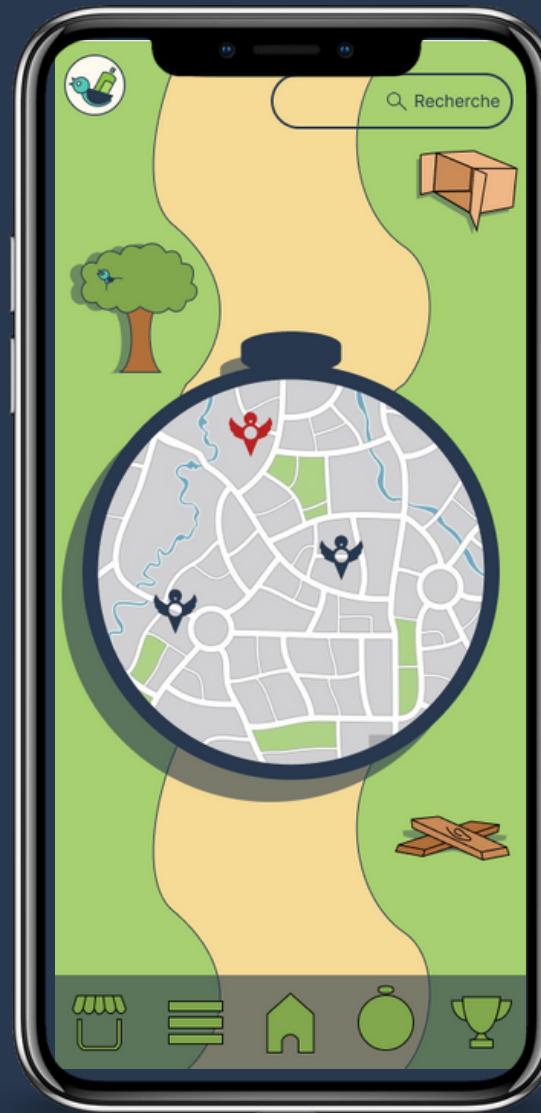


Améliorations

APERCU UI UX



Route des trophées



Carte



Améliorations